**Worum geht es?**

Die Arbeit befasst sich mit dem Thema Gamification bezogen auf Motivation auf industrielles Umfeld. Es soll gezeigt werden, was genau Gamification ist und welche Auswirkungen dies auf industrielle Umfeld hat.

* später :Abstract

**Warum ist dieses Thema nützliche/spannend7notwendig…**

In den letzten Jahren hat Gamification als Phänomen viel Aufmerksamkeit gewonnen, mit dem Ziel, das Verhalten von Menschen zu beeinflussen, und diese zu motivieren. Während diese in den Bereichen der Gesundheit und Bildung bekannt ist und der Nutzen nachgewiesen wurde, sind die Auswirkungen von Gamification auf Arbeiter in Industrieumgebungen bislang selten untersucht worden. Dies kann ein effektiver Weg für die Verbesserung der Arbeitsleistung von Menschen sein.

* später: Abstract

**Überblick, erste Recherche-Ergebnisse**

Gamification hat eine sehr große Relevanz auf industrielle Umfeld. Es gibt jede Menge Hausarbeiten bzw. Diplomarbeiten darüber. Allein Google liefert über dieses Thema ungefähr 1.920 Ergebnisse.

* später: Einleitung oder Grundlagen

**Wie plane ich, das Thema umzusetzen?**

Um zu prüfen, ob Gamification wichtig für das industrielle Umfeld ist, müssen wir zunächst auf die Grundlegende Definition beschäftigen. Danach was für eine Konzept dies hat und konzentrieren uns auf paar Anwendungsbeispiele. Zum Schluss, was für ein Fazit wir daraus erzielen können.

🡪 später: Abstract

**Welche Ergebnisse erwarte ich?**

Nach unseren Recherchen haben wir jede Menge Materiale gefunden, die für unsere Hausarbeit nutzbar sein können.

* Später: Abstract